

Regulamin GRAND-PRIX
Słubickiej Ligi Siódemek
edycja 8 (jesień 2015 - wiosna 2016)

§1
ORGANIZATOR

Organizatorem Słubickiej Ligi Siódemek (SLS) jest Stowarzyszenie Piłkarskie oldBOYS Słubice oraz Słubicki Ośrodek Sportu i Rekreacji.

§2
OBOWIĄZKI ORGANIZATORA

Prowadzenie ewidencji zawodników oraz statystyki rozgrywek.

Opracowanie terminarza rozgrywek, zamieszczenie go na stronie internetowej patrona medialnego lub na stronie organizatora i powiadomienie o tym drużyn biorących udział w rozgrywkach.

Weryfikacja wyników spotkań.

Wezwanie karetki pogotowia w razie stwierdzenia takiej potrzeby.

Ocena pracy sędziego.

§3
TERMIN I MIEJSCE ROZGRYWANIA SPOTKAŃ

8 edycja SLS będzie miała charakter GRAND-PRIX. Rozegranych zostanie 5 turniejów 1-dniowych. W miesiącach wrzesień i październik 2015r. oraz kwiecień, maj i czerwiec 2016r. Mecze rozgrywane będą na obiektach SOSiR Słubice, równolegle na 2 boiskach.

§4
UCZESTNICTWO

W rozgrywkach mogą brać udział osoby, które ukończyły 16 lat. Na udział w rozgrywkach osób poniżej 18 roku życia, zgodę muszą wyrazić rodzice lub prawni opiekunowie. Osoby niepełnoletnie przy zgodzie powinny podać nr kontaktowy do opiekuna.

Drużyna zostaje zgłoszona do rozgrywek na podstawie prawidłowo wypełnionej **Deklaracji drużynowej**. Deklaracja powinna zawierać nazwę drużyny, barwy strojów, listę zawodników wraz z datą urodzenia oraz podpis każdego zawodnika (organizator nie bierze odpowiedzialności za złożenie podpisu za kogoś, nie będzie również weryfikował autentyczności podpisu). Jeśli zgłoszona nazwa będzie budziła wątpliwości organizatora, ten ma prawo do odrzucenia zgłoszenia. Osoby poniżej 18 roku życia, do deklaracji zobowiązani są załączyć oświadczenie opiekuna.

Każdy zespół może zgłosić do rozgrywek maksymalnie 20 osób.

W zgłoszonych zespołach mogą grać zawodnicy zrzeszeni, jednak nie wyżej niż klasa okręgowa. Nie mogą brać udziału w rozgrywkach zawodnicy, którzy w sezonie 2015-2016 rozegrali mecz ligowy powyżej klasy okręgowej.

Zawodnicy poszczególnych drużyn zobowiązani są do występowania w jednolitych koszulkach z numerami. W przypadku, gdy obie drużyny mają podobne koszulki, jedna drużyna, wyłoniona w drodze losowania, zobowiązana jest do założenia znaczników.

Warunkiem uczestnictwa w rozgrywkach jest dokonanie opłaty wpisowej. Wysokość wpisowego wynosi 100,00 zł od drużyny za każdy turniej GRAND-PRIX. Do rozgrywek dopuszczone zostaną tylko te osoby, które do czasu rozpoczęcia ligi zgłoszone zostaną wg **Deklaracji drużynowej**. Wzory deklaracji zamieszczone zostaną na stronie internetowej organizatora i patrona medialnego.

Zawodnicy drużyny zdyskwalifikowanej w poprzedniej edycji rozgrywek mogą przystąpić do rozgrywek po wykupieniu tzw. „karty dopuszczenia” w kwocie 30,00 zł.

Do meczu nie zostaną dopuszczone osoby w stanie nietrzeźwym lub wskazujące na spożycie napojów alkoholowych lub środków odurzających.

§5

WARUNKI GRY

Rozgrywki prowadzone będą na boisku ze sztuczną trawą z bramkami o wymiarach 2 x 5 m. Dopuszczalnym obuwiem są buty przeznaczone do gry na hali, przystosowane do gry na sztucznej nawierzchni (drobne kołeczki) oraz tzw. „lanki”. Obowiązuje całkowity zakaz grania w butach z wkręcanymi kołkami.

§6

ZASADY GRY

Na boisku w jednej drużynie jednocześnie występować może 7 zawodników (6 w polu + bramkarz). Warunkiem dopuszczenia zespołu do meczu jest obecność na boisku minimum 4 zawodników. W drużynie występować mogą tylko zawodnicy zamieszczeni w deklaracji drużynowej. Zawodnicy, którzy nie są zamieszczeni w deklaracji, nie mają prawa brać udziału w rozgrywkach. W przypadku, gdy taki zawodnik weźmie udział w meczu, potraktowany zostanie jako zawodnik nieuprawniony i drużyna, w której zagrał zostanie ukarana walkowerem.

Mecze rozgrywane będą piłką nr 5.

Czas gry uzależniony będzie od ilości zgłoszonych do turnieju drużyn. Czas gry przedstawia poniższa tabela:

ilość zespołów	system rozgrywek	liczba meczów ogółem	czas gry	czas trwania turnieju
4	każdy z każdym	6	2 x 15 min	ok. 2 h
5	każdy z każdym	10	2 x 12 min	ok. 2 h
6	każdy z każdym	15	2 x 10 min	ok. 3 h
7	każdy z każdym	21	1 x 15 min	ok. 3 h
8	2 grupy	18	2 x 10 min	ok. 3,5 h
9	3 grupy	21	2 x 10 min	ok. 4,5 h
10	2 grupy	27	1 x 15 min	ok. 4 h

Bramkarz może chwycić piłkę tylko w polu karnym. Po wyjściu piłki na aut bramkowy, bramkarz wprowadza piłkę do gry poprzez zagranie nogą. Bezpośrednio z takiego zagrania nie można strzelić bramki. Piłkę z autu do gry wprowadza się poprzez zagranie nogą. Bezpośrednio z autu nie można strzelić bramki.

Podczas wykonywania stałych fragmentów gry (rzuty wolne, rzuty różne, auty) zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się w odległości przynajmniej 5 m od piłki.

Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 m od bramki.

Ilość zmian jest nieograniczona i dozwolone są zmiany powrotne. Zmian można dokonywać tylko w wyznaczonym przez organizatora miejscu.

Nie obowiązuje zasada „spalonego”.

Obowiązuje bezwzględny zakaz gry wślizgiem, z wyjątkiem wślizgu na piłkę przez bramkarza w polu karnym lub wślizgu zawodnika bez udziału osoby drugiej (np. obrona autu lub wybicie piłki z bramki).

Sędzia zawodów, za ostrą i brutalną grę oraz nagminne używanie słów zwyczajowo uznawanych za niecenzuralne, ma prawo do wymierzania zawodnikom kar czasowych: 1- lub 2-minutowej (żółta kartka) oraz kary meczu (czerwona kartka). Drużyna, której

zawodnik zostanie ukarany czerwoną kartką przez 3 minuty gra w osłabieniu. Po upływie tego czasu lub po stracie gola przez ukaraną drużynę, na boisko może wejść inny zawodnik. W przypadku, gdy drużyna otrzyma w tym samym meczu kolejną czerwoną kartkę, do końca meczu gra w osłabieniu. Wówczas nie obowiązuje zasada wejścia innego zawodnika. Zawodnik ukarany czerwoną kartką może grać w meczu następnym, chyba że organizator postanowi inaczej.

Za niesportowe zachowanie oraz nieprzestrzeganie zasad fair-play sędzia ma prawo przerwać mecz i odgwiżdżać walkower w stosunku do jednej lub obu drużyn.

Pozostałe przepisy zgodnie z przepisami Polskiego Związku Piłki Nożnej.

§7

SYSTEM ROZGRYWEK I PUNKTACJA

System rozgrywania turnieju uzależniony będzie od ilości zgłoszonych do turnieju drużyn. System przedstawia tabela zamieszczona w §6.

Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis – 1 punkt, za porażkę – 0 punktów.

O kolejności miejsc w tabeli decyduje:

- większa liczba zdobytych punktów
- bilans bezpośrednich spotkań
- stosunek bramek
- większa liczba strzelonych bramek

W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez więcej niż 2 drużyny, przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań, wyłącznie między zainteresowanymi drużynami (tzw. mała tabelka), kierując się kolejno zasadami podanymi powyżej, biorąc pod uwagę tylko wyniki spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami.

Punktacja za każdy rozegrany turniej przedstawia się następująco:

1 miejsce – 10 pkt, 2 miejsce – 9 pkt, 3 miejsce – 8 pkt, 4 miejsce – 7 pkt, 5 miejsce – 6 pkt, 6 miejsce – 5 pkt, 7 miejsce – 4 pkt, 8 miejsce – 3 pkt, 9 miejsce – 2 pkt, 10 miejsce – 1 pkt, następane miejsca – 0 pkt.

Punkty za poszczególne turnieje się sumuje i drużyna z największą ilością punktów wygrywa rozgrywki. Przy równej ilości punktów zdobytych przez 2 lub więcej drużyn, o kolejności decyduje:

- większa liczba wygranych turniejów
- więcej wyższych pozycji
- bilans bezpośrednich spotkań z wszystkich turniejów
- stosunek bramek w meczach zainteresowanych drużyn
- większa liczba strzelonych bramek w meczach zainteresowanych drużyn
- rozegranie dodatkowego meczu

§8

NAGRODY I WYRÓŻNIENIA

Wszystkie drużyny biorące udział w rozgrywkach, na zakończenie cyklu otrzymają dyplomy. Drużyny, które w całym cyklu GRAND-PRIX zajmą 3 pierwsze miejsca otrzymają puchary. Indywidualnie nagrodzeni zostaną również zawodnicy wyróżniający się w całym cyklu GRAND-PRIX.

Zwycięzca GRAND-PRIX na 1 rok otrzyma puchar przechodni ufundowany przez Starostę Słubickiego.

§9 SĘDZIOWIE

Obowiązkiem sędziów jest obiektywne i bezstronne prowadzenie spotkania. Sędziowie egzekwują przestrzeganie przepisów gry. Dostarczają organizatorowi rozgrywek informacji o sankcjach nakładanych na zawodników lub przedstawicieli drużyny oraz incydentach związanych z zawodami. Decyzje sędziów dotyczące oceny faktów związanych z grą są ostateczne.

§10 OPRAWA MEDIALNA

Patronem medialnym rozgrywek Słubickiej Ligi Siódemek jest telewizja HTS Słubice oraz portal internetowy www.slubice24.pl, na których będą przedstawiane na bieżąco wyniki rozegranych turniejów oraz klasyfikacja punktowa.

§11 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Obok ww. postanowień obowiązuje także regulamin korzystania z obiektów SOSiR Słubice ustalony przez dyrektora obiektu.

W trakcie rozgrywania spotkań organizator nie zabezpiecza opieki medycznej oraz nie ponosi odpowiedzialności za wypadki powstałe podczas rozgrywek.

Organizator nie zapewnia ubezpieczenia zawodników z tytułu NNW. Uczestnicy rozgrywek ubezpieczają się we własnym zakresie.

Organizator nie odpowiada za rzeczy osobiste oraz inne przedmioty pozostawione lub zagubione w szatni i na obiekcie.

Wszystkich uczestników rozgrywek obowiązują zasady przyzwoitości oraz utrzymanie czystości i porządku, zarówno w miejscu rozgrywania meczów jak i w szatni.

Wszyscy uczestnicy rozgrywek ponoszą odpowiedzialność za udowodnione szkody i zniszczenia wyrządzone swoim działaniem lub nieprawidłowym korzystaniem z urządzeń i wyposażenia na całym obiekcie.

Nieznajomość przepisów przez poszczególne zespoły nie zwalnia ich od ponoszenia odpowiedzialności za nieprzestrzeganie tych przepisów.

Rozstrzyganie spraw spornych oraz interpretacja niniejszego regulaminu należy do organizatora.



www.oldboys-slubice.pl