

Regulamin Słubickiej Ligi Siódemek Edycja II – (jesień 2009 - wiosna 2010)

§1 ORGANIZATOR

Organizatorem Słubickiej Ligi Siódemek jest Stowarzyszenie Piłkarskie oldBOYS Słubice.

§2 OBOWIĄZKI ORGANIZATORA

Prowadzenie ewidencji zawodników oraz statystyk rozgrywek.

Opracowanie terminarza rozgrywek, zamieszczenie go na stronie internetowej patrona medialnego lub na stronie organizatora i powiadomienie o tym drużyn biorących udział w rozgrywkach.

Weryfikacja wyników spotkań.

Rozpatrywanie protestów.

Zapewnienie obsady sędziowskiej na poszczególne mecze.

Wezwanie karetki pogotowia w razie stwierdzenia takiej potrzeby.

Ocena pracy sędziego.

Obecność na każdym meczu.

§3 TERMIN I MIEJSCE ROZGRYWANIA SPOTKAŃ

II edycja SLS rozegrana zostanie w terminach: 15 września – 19 listopada (jesień 2009) i 13 kwietnia – 1 lipca (wiosna 2010).

Mecze rozgrywane będą na boisku „Orlik 2012”, przy Szkole Podstawowej Nr 3 w Słubicach, ul. Kilińskiego 8, w każdy wtorek i czwartek od godz. 18:30, z wyjątkiem dni ustawowo wolnych od pracy.

Mecze rozgrywane będą zgodnie z obowiązującym terminarzem. Wszystkie terminy spotkań są obligatoryjne.

§4 ZGŁOSZENIA I UCZESTNICTWO

Zgłoszenia do rozgrywek można składać w siedzibie firmy WULMAR przy ul. Wojska Polskiego 115 oraz telefonicznie pod nw. numerami telefonów:

- Dariusz Olechno – 661 693 888
- Krzysztof Bzik – 607 086 880
- Mieczysław Marciniak – 889 802 958.

Do rozgrywek dopuszczonych zostanie 14 zespołów. Decyduje kolejność zgłoszeń.

W rozgrywkach mogą brać udział osoby, które w dniu rozpoczęcia ligi, mają ukończone 16 lat. Na udział w rozgrywkach osób poniżej 18 roku życia, zgodę powinni wyrazić rodzice lub prawni opiekunowie. Osoby niepełnoletnie przy zgodzie powinni podać nr kontaktowy do opiekuna.

Zgłoszenie do rozgrywek powinno zawierać imienną listę zawodników z przypisanym numerem na koszulce, datę urodzenia każdego zawodnika, nazwę drużyny oraz określenie

barw strojów, w jakich drużyna będzie występować. Jeśli zgłoszona nazwa będzie budziła wątpliwości organizatora, tenże ma prawo do odrzucenia zgłoszenia.

Każdy zespół może zgłosić do rozgrywek maksymalnie 16 osób.

W zgłoszonych zespołach mogą grać zawodnicy zrzeszeni, jednak nie wyżej niż klasa okręgowa.

Zawodnik zgłoszony do jednej drużyny nie może w rozgrywkach reprezentować innej drużyny, aż do zakończenia danej edycji rozgrywek.

Zmian w składach drużyn można dokonywać do czasu rozpoczęcia swojego pierwszego meczu w rozgrywkach. Do listy, w trakcie trwania rozgrywek, można dopisać maksymalnie 3 zawodników (łączna liczba zawodników nie może przekroczyć 16), jednak nie później niż do czasu rozpoczęcia 7 kolejki.

Zawodnicy poszczególnych drużyn zobowiązani są do występowania w jednolitych koszulkach z numerami. W przypadku, gdy obie drużyny mają podobne koszulki, jedna drużyna, wyłoniona w drodze losowania, zobowiązana jest do założenia znaczników.

Warunkiem uczestnictwa w rozgrywkach jest dokonanie opłaty wpisowej w wysokości 300,00 PLN, którą należy wpłacić najpóźniej na 7 dni przed rozpoczęciem rozgrywek. Jeżeli drużyna, z przyczyn niezależnych od organizatora, nie przystąpi do rozgrywek, opłata wpisowa nie zostaje zwracana.

§5 WARUNKI GRY

Rozgrywki prowadzone będą na boisku ze sztuczną trawą z bramkami o wymiarach 2 x 5 m. Dopuszczalnym obuwem są buty przeznaczone do gry na hali lub przystosowane do gry na sztucznej nawierzchni (drobne kołeczki). Obowiązuje całkowity zakaz grania w „lankach” i w butach z wkręcanymi kołkami.

§6 ZASADY GRY

Na boisku w jednej drużynie jednocześnie występować może 7 zawodników (6 w polu + bramkarz). Warunkiem dopuszczenia zespołu do meczu jest obecność na boisku minimum 4 zawodników. W drużynie występować mogą tylko zawodnicy zamieszczeni na liście zgłoszeniowej.

Drużyna, która nie stawi się na boisku w ciągu 10 minut od ustalonego terminu meczu, zostaje ukarana walkowerem w stosunku 3:0.

Mecze rozgrywane będą piłką nr 5.

Czas gry wynosi 2 x 25 minut z 5-cio minutową przerwą.

Bramkarz może chwytać piłkę tylko w polu karnym. Po wyjściu piłki na aut bramkowy, bramkarz wprowadza piłkę do gry poprzez zagranie nogą. Bezpośrednio z takiego zagrania nie można strzelić bramki.

Piłkę z autu do gry wprowadza się poprzez zagranie nogą. Bezpośrednio z autu nie można strzelić bramki.

Podczas wykonywania stałych fragmentów gry (rzuty wolne, rzuty różne, auty) zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.

Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 m od bramki.

Ilość zmian jest nieograniczona i dozwolone są zmiany powrotne. Zmian można dokonywać tylko w wyznaczonym przez organizatora miejscu.

Nie obowiązuje zasada „spalonego”.

Sędzia zawodów za ostrą i brutalną grę ma prawo do wymierzania zawodnikom kar: 2-minutowej, 5-minutowej i kary meczu (czerwona kartka).

Za niesportowe zachowanie, nieprzestrzeganie zasad fair play oraz nagminne używanie słów zwyczajowo uznawanych za niecenzuralne, sędzia ma prawo przerwać mecz i odgwizdać walkower w stosunku do jednej lub obu drużyn.

Pozostałe przepisy zgodnie z przepisami Polskiego Związku Piłki Nożnej.

§7

SYSTEM ROZGRYWEK I PUNKTACJA

Mecze rozegrane zostaną systemem „każdy z każdym” bez rozgrywania meczy rewanżowych. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis – 1 punkt, za porażkę – 0 punktów.

O kolejności miejsc w tabeli decyduje:

- większa liczba zdobytych punktów
- bezpośrednie spotkanie
- stosunek bramek
- większa liczba strzelonych bramek

W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez więcej niż 2 drużyny, przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań, wyłącznie między zainteresowanymi drużynami (tzw. mała tabelka), kierując się kolejno zasadami podanymi powyżej, biorąc pod uwagę tylko wyniki spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami.

§8

PROTESTY

Odpowiedzialni za drużynę (kapitanowie lub kierownicy) mają prawo do wnoszenia protestów dotyczących przebiegu danego meczu. Protesty, wyłącznie w formie pisemnej, można składać u organizatora w ciągu 24 godzin od zakończenia meczu. Warunkiem przyjęcia protestu jest wpłacenie kaucji w wysokości 50 zł, która zostaje zwracana wówczas, gdy protest jest uzasadniony.

Przed rozgrywkami, na spotkaniu organizacyjnym, powołana zostanie Komisja dyscyplinarna.

§9

NAGRODY I WYRÓŻNIENIA

Wszystkie drużyny biorące udział w rozgrywkach otrzymają dyplomy. Drużyny, które zajmą 3 pierwsze miejsca otrzymają puchary. Indywidualnie nagrodzeni zostaną również zawodnicy wyróżniający się w całej lidze.

Zwycięzca ligi otrzyma puchar przechodni.

§10

SĘDZIOWIE

Każdy mecz sędziować będzie jeden sędzia.

Obowiązkiem sędziego jest obiektywne i bezstronne prowadzenie spotkania.

Sędzia egzekwuje przestrzeganie przepisów gry. Dostarcza organizatorowi rozgrywek informacje o sankcjach nakładanych na zawodników lub przedstawicieli drużyny oraz incydentach związanych z zawodami. Decyzje sędziego dotyczące oceny faktów związanych z grą są ostateczne.

§11
OPRAWA MEDIALNA

Patronem Medialnym rozgrywek Słubickiej Ligi Siódemek jest portal internetowy miasta Słubice www.slubice24.pl, na którym będą zamieszczane na bieżąco wyniki rozegranych meczy oraz tabela ligi.

§12
POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Obok ww. postanowień obowiązuje także regulamin korzystania z obiektu „Orlik 2012” ustalony przez Dyrektora SP3.

W trakcie rozgrywania spotkań organizator nie zabezpiecza opieki medycznej oraz nie ponosi odpowiedzialności za wypadki powstałe podczas rozgrywek.

Organizator nie odpowiada za rzeczy osobiste oraz inne przedmioty pozostawione lub zagubione w szatni i na obiekcie.

Wszystkich uczestników rozgrywek obowiązują zasady przyzwoitości oraz utrzymanie czystości i porządku, zarówno w miejscu rozgrywania meczy jak i w szatni.

Wszyscy uczestnicy rozgrywek ponoszą odpowiedzialność za udowodnione szkody i zniszczenia wyrządzone swoim działaniem lub nieprawidłowym korzystaniem z urządzeń i wyposażenia na całym obiekcie.

Nieznajomość przepisów gry przez poszczególne zespoły nie zwalnia od ponoszenia odpowiedzialności za ich nieprzestrzeganie.

Rozstrzyganie spraw spornych oraz interpretacja niniejszego regulaminu należy do organizatora.